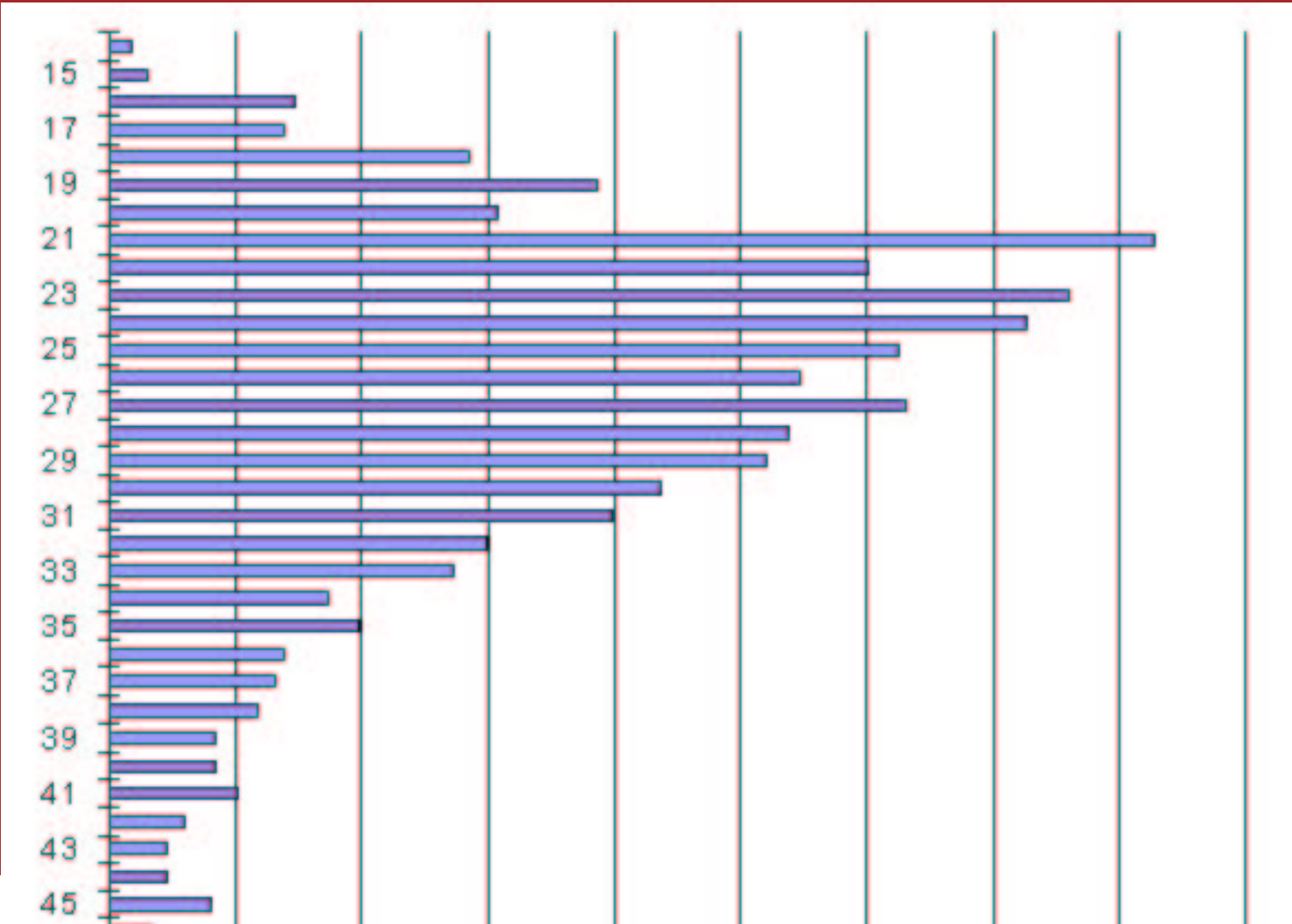


Comunidades de Desenvolvimento de Software Livre

Bibliografia

- Floss (Free/Libre and Open Source Software) Survey
 - <http://www.infonomics.nl/FLOSS/>
- The Economies of Online Cooperation: Gifts and Public Goods in Cyberspace
 - <http://www.sscnet.ucla.edu/soc/faculty/kollock/papers/economies.htm>
- Dicas-L Links
 - <http://www.dicas-l.unicamp.br/hotlinks/>
- Why Open Source Software / Free Software (OSS/FS)? Look at the Numbers!
 - http://www.dwheeler.com/oss_fs_why.html
<http://www.Dicas-L.unicamp.br/download/dwheeler.pdf>
- Revenge of the Know-It-Alls
 - <http://www.wired.com/wired/archive/8.07/egoboo.html>
- Lista Free Software Business
 - <http://www.crynwr.com/fsb/>

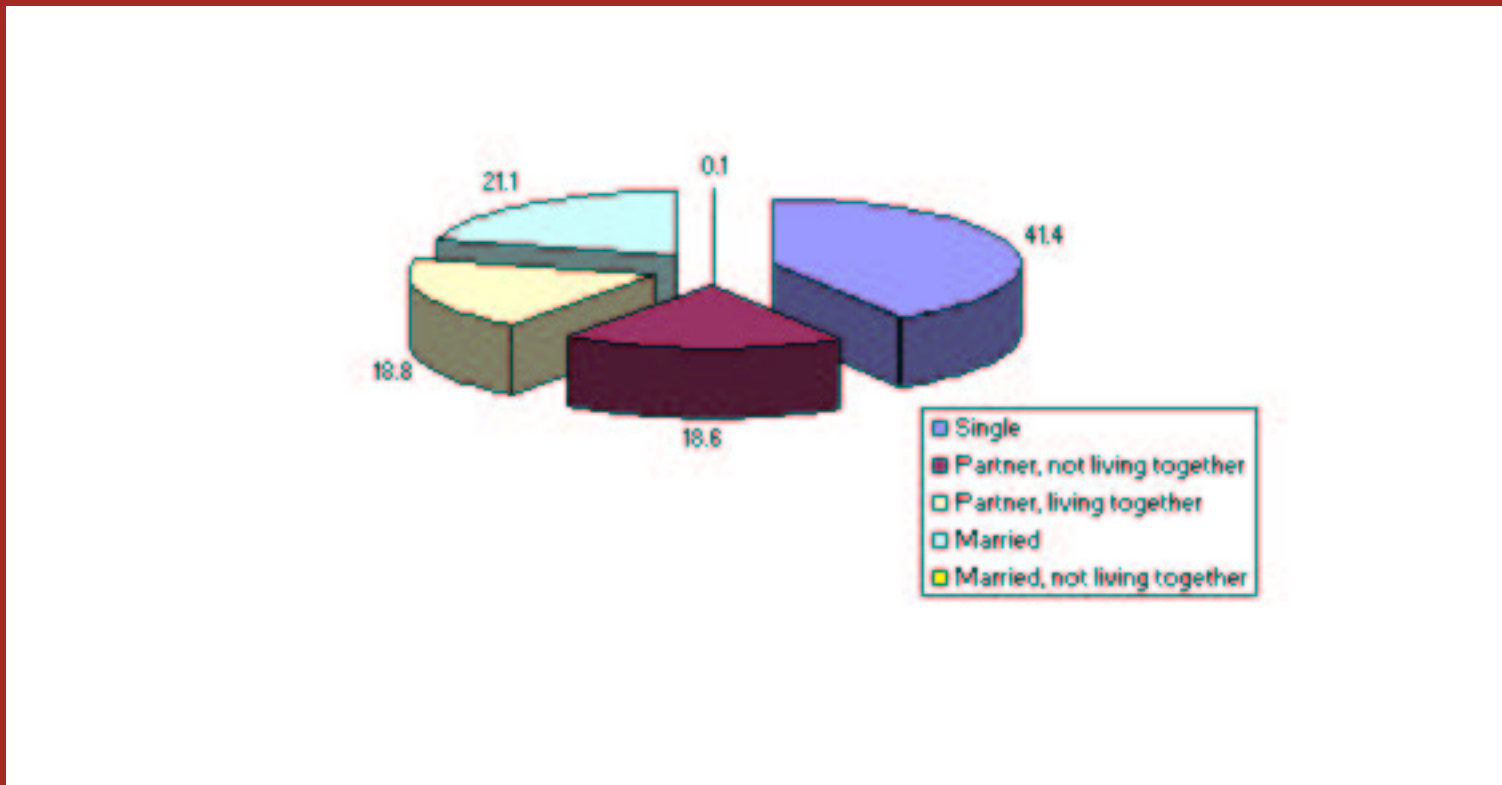
Quem são os desenvolvedores de Software Livre?



Quem são os desenvolvedores de Software Livre?

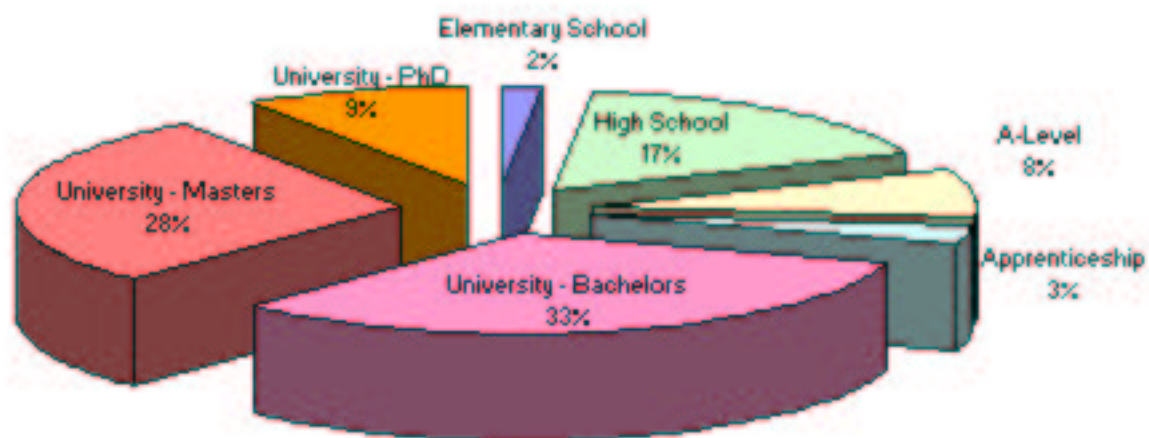
- 1,1 % são mulheres
- Entre 14 e 73 anos
- Maior número na faixa entre 16 e 36 anos
- Idade média de 27.1 anos
- Apenas 7% começaram a desenvolver software livre antes dos 16 anos

Relacionamentos



- 41.4% solteiros
- Aproximadamente 60% possuem algum tipo de relacionamento conjugal
- Desenvolvedores de software livre, aparentemente, não são eremitas

Educação

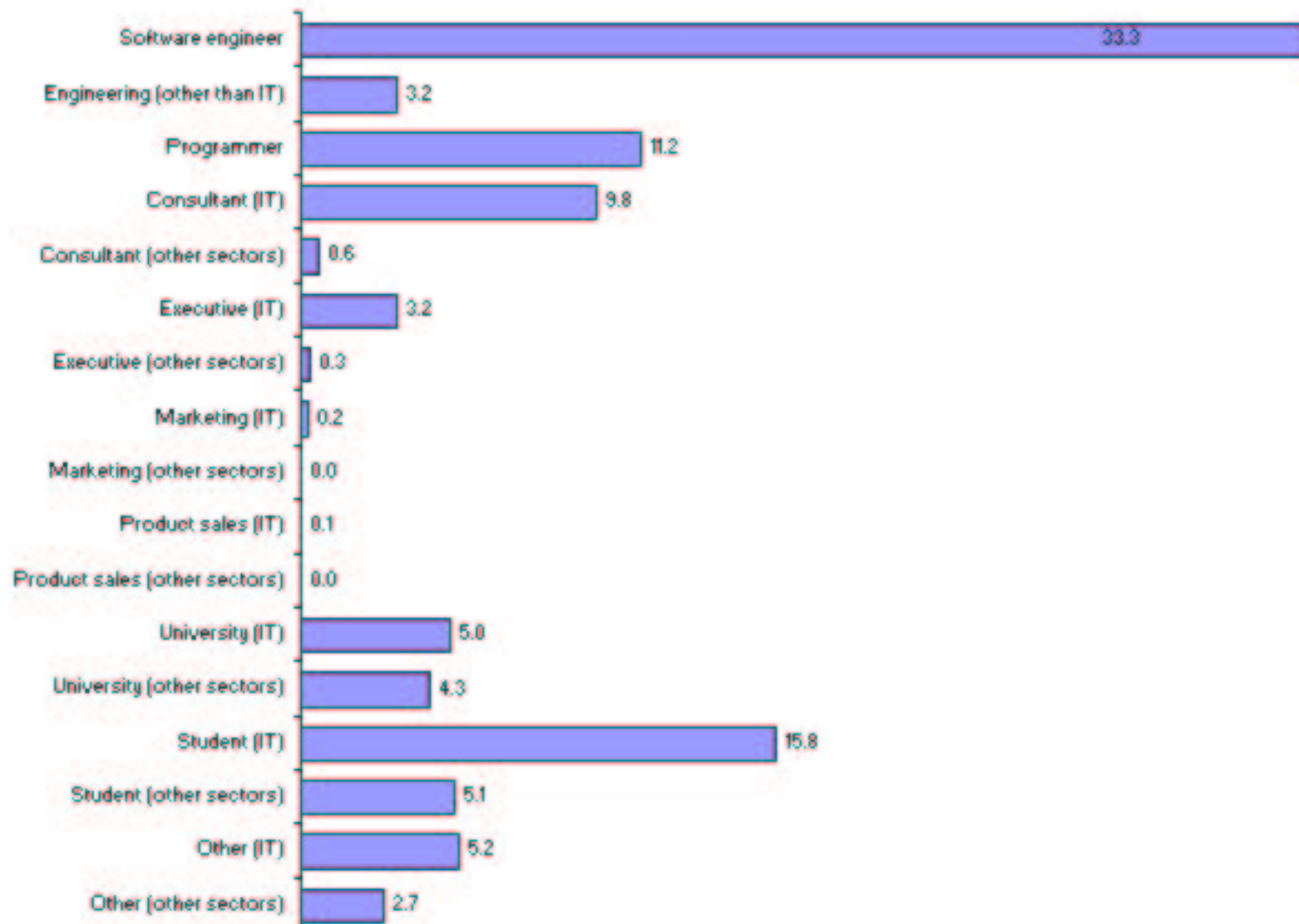


- Universitária: 70%

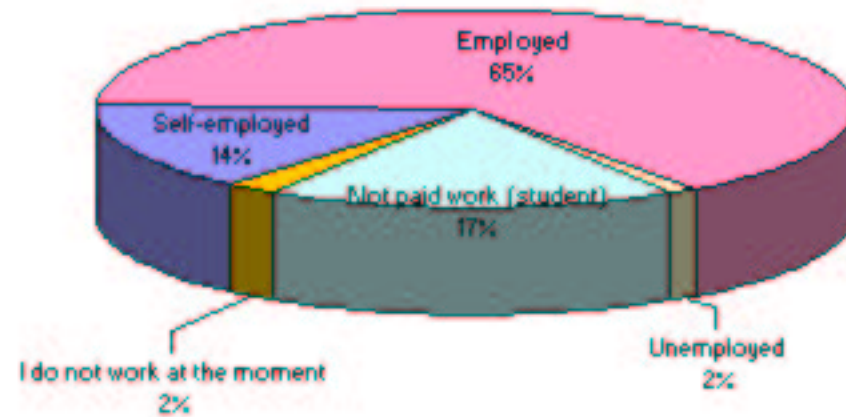
Ocupação

- Quase dois terços dos desenvolvedores são empregados
- Cerca de 14% trabalham por conta própria
- Estudantes e trabalhadores voluntários contabilizam cerca de 25% do total

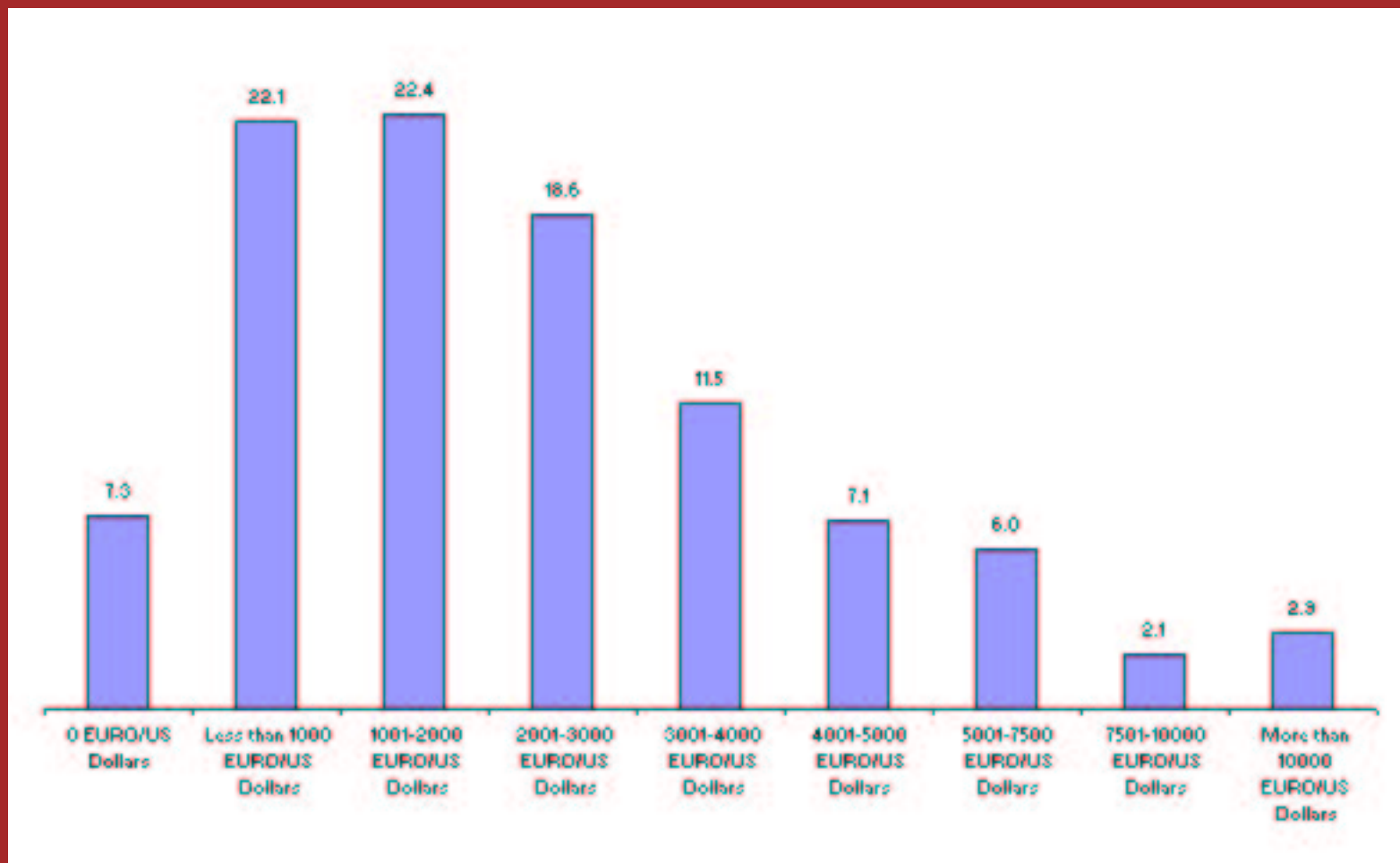
Campo de Atuação



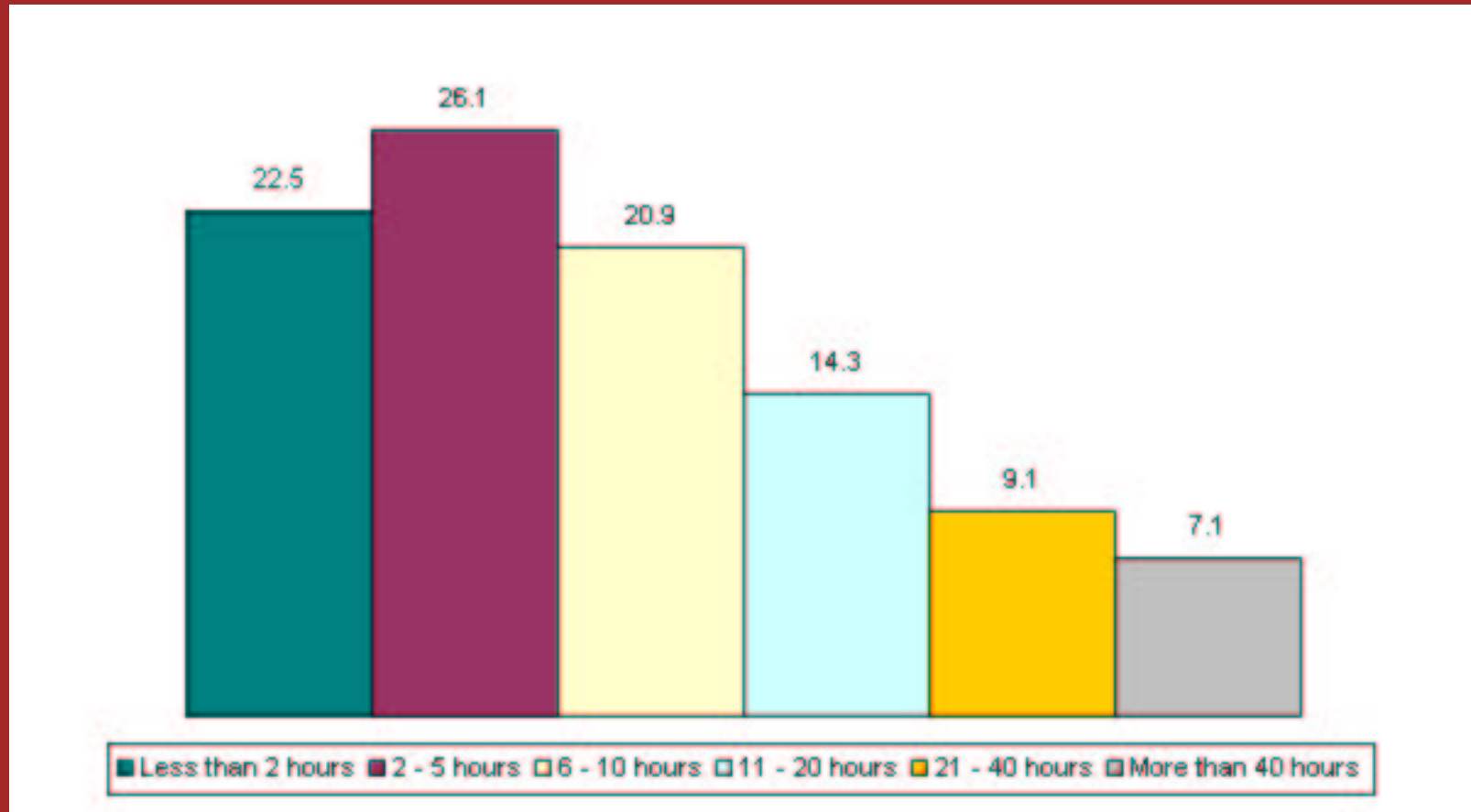
Situação no Trabalho



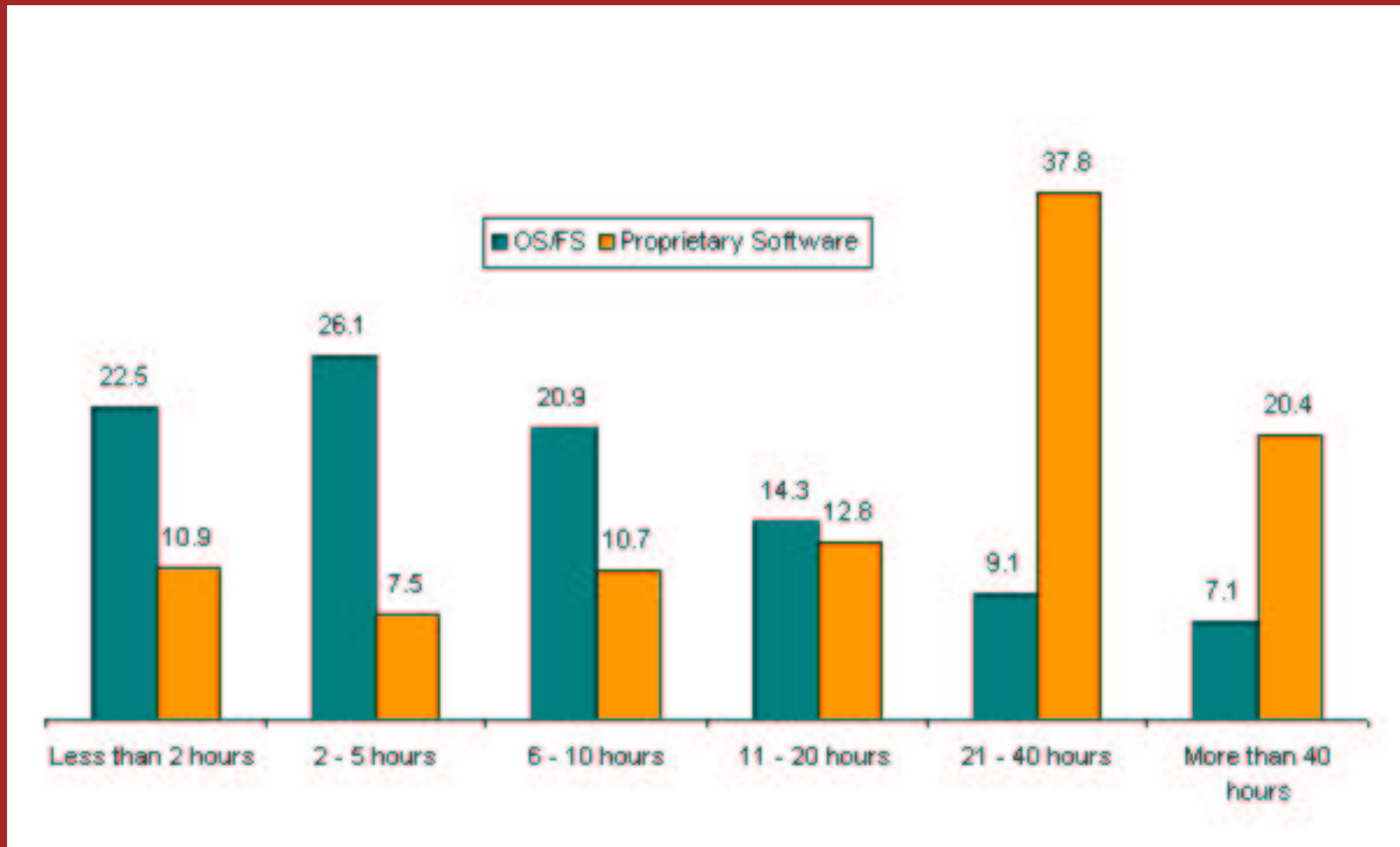
Rendimento



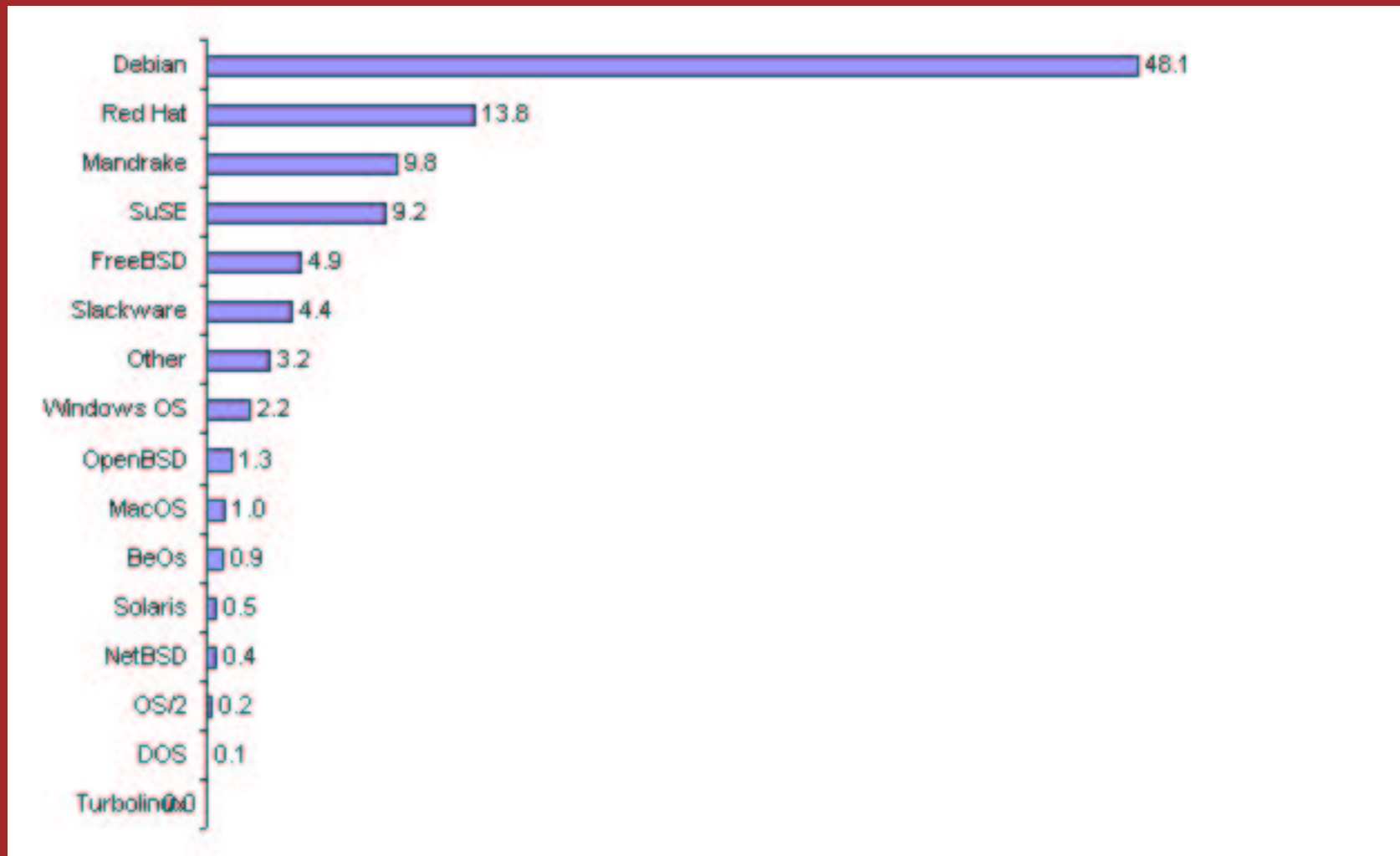
Tempo Dedicado



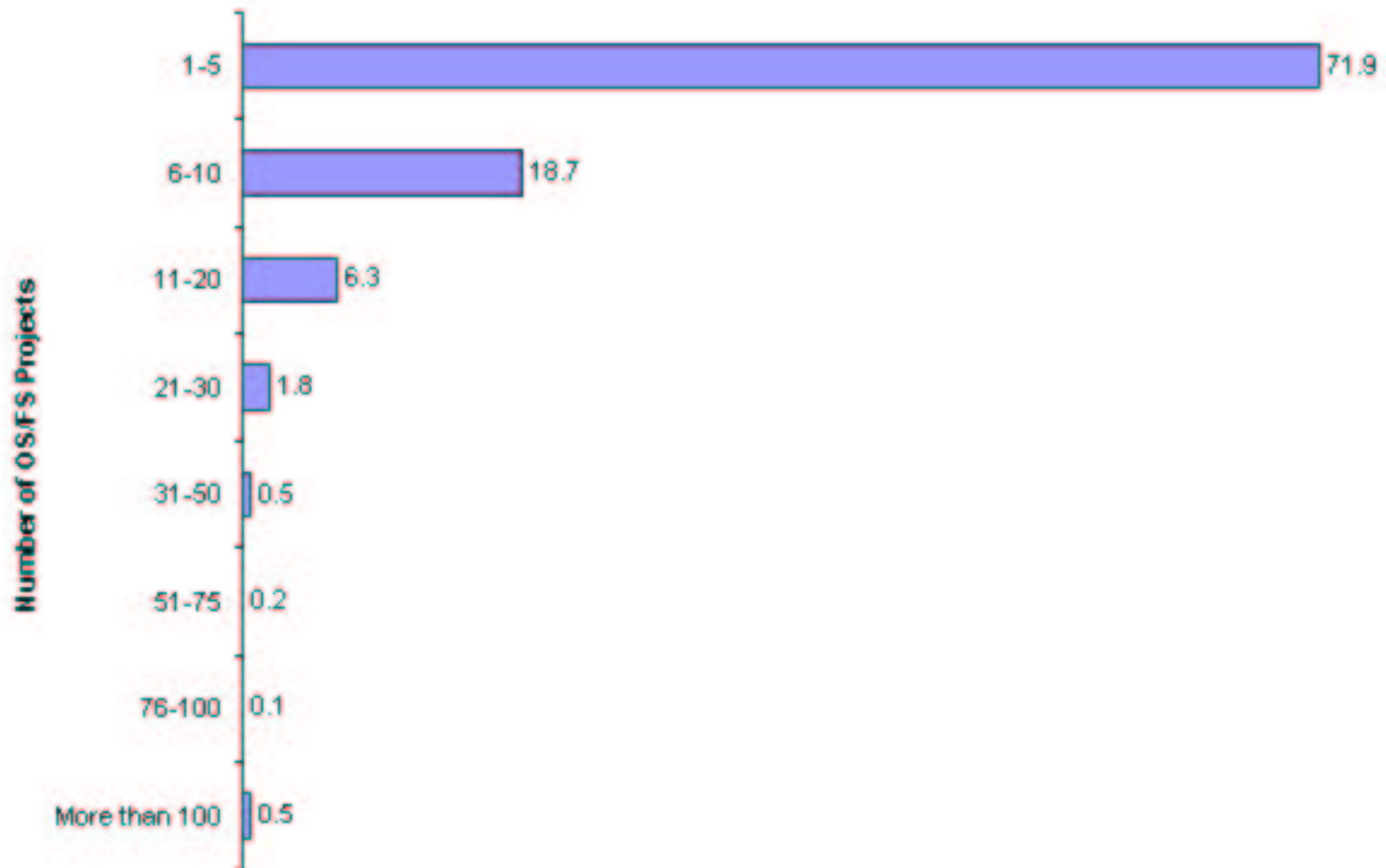
Software Livre x Proprietário



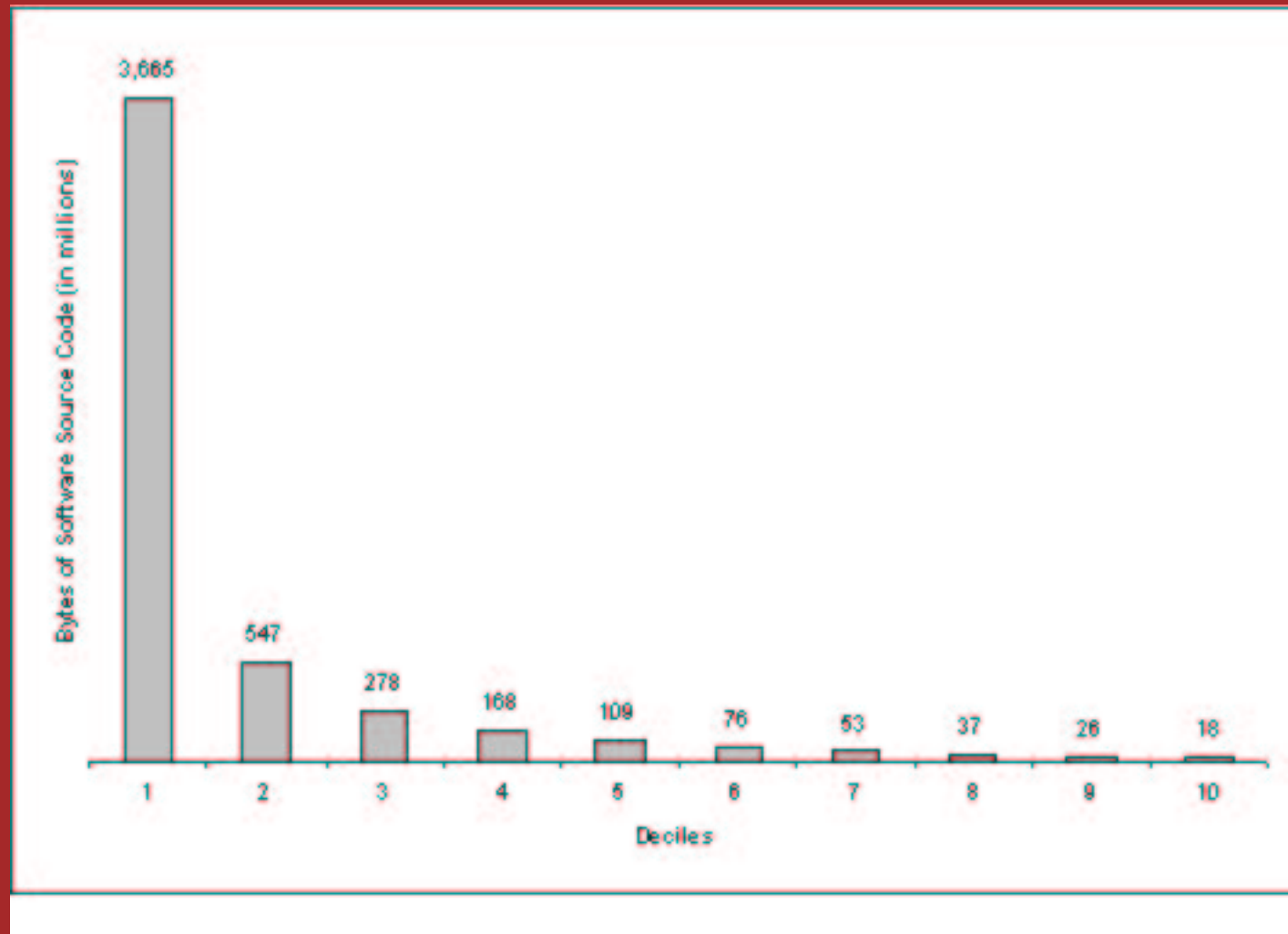
Plataforma Preferida



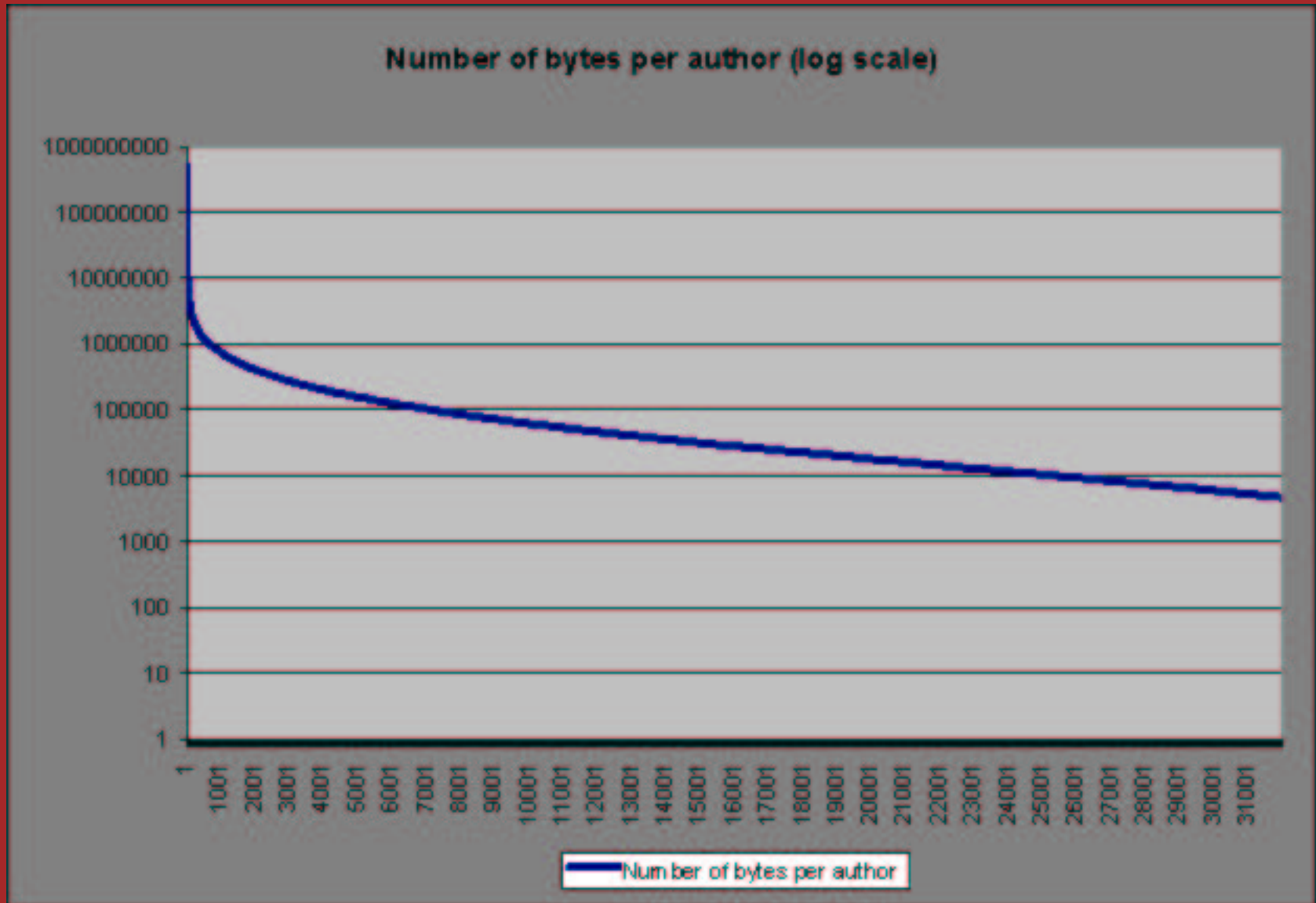
Participação em Projetos



Contribuição



Contribuição



Motivação e Expectativas

- Lei de Linus
 - Sobrevivência
 - Vida Social
 - Diversão

Motivação: Desenvolvedor

- Aprendizado e desenvolvimento de novas habilidades
- Compartilhar o conhecimento e habilidades
- Aperfeiçoamento de produtos desenvolvidos por outros programadores
- Participar do movimento de software livre
- Software não deve ser um produto proprietário
- Motivações políticas
- Resolver problemas não tratados por softwares proprietários
- Melhorar a visibilidade como profissional
- Limitar o poder das grandes empresas de software
- Ganhar dinheiro

Motivação: Empresas (1)

- Das 25 maiores empresas de software do mundo:
 - 32% possuem um envolvimento intenso com software aberto
 - 12% envolvem-se em projetos de menor amplitude
 - 56% não possuem nenhum envolvimento visível
- Maior parte dos projetos relacionados com sistemas GNU/Linux

Motivação: Empresas (2)

- Bens complementares ou outros produtos indiretos
 - serviços, hardware, enfraquecimento de competidores
- Padronização: guerra dos Unixes
- Software como um componente de baixo custo
 - Cyclades, Sun, clusters, firewalls, servidores de email
- Considerações estratégicas
 - SAP versus Oracle (SAPDB)
 - Sun e OpenOffice

Oportunidades

- Agressividade das empresas comerciais: políticas de licenciamento, cobrar o máximo
- Conscientização das empresas do valor estratégico de liberdade de alternativas
- Reconhecimento governamental e empresarial, principalmente na Europa, do valor estratégico do software aberto

Projetos Cooperativos

- Linus Torvalds: excelente gerente via Internet, um desastre na Transmissão
- Internet: redução de custos para coordenação e comunicação
- Pontapé inicial: o Linus não desenvolveu o Linux sozinho
- O projeto tem que ser interessante

O Projeto Rau-Tu

- Média de 1000 visitas diárias
- Linux: 618 colaboradores, 10.500 perguntas no banco de dados
- Inspiração no artigo "Revenge of the Know-It-Alls", da revista Wired
- Tempo de resposta excelente
- Premiação esporádica

Convênio Unicamp e Univates

- Codigolivre
 - Incubadora Virtual de Projetos em Software Livre
 - 326 projetos registrados e 2400 usuários registrados
 - Papel primordial na disseminação de esforços nacionais de software livre
 - Hospedado na Unicamp em novembro
- Troca de experiências em desenvolvimento de software livre
- Desenvolvimento conjunto de software

Software Livre na Unicamp

- Emprego em diversas áreas, principalmente infraestrutura e pesquisa
- Centro de Computação da Unicamp
 - Estruturando-se para liberar toda sua produção de software sob a licença GPL
 - Apostilas técnicas liberadas sob licença similar à FDL
 - <http://www.ccuec.unicamp.br/treinamentos/>
 - Grupo de Software Livre
 - 5 integrantes
 - Boletim software livre
 - Desenvolvimento de software livre
 - Biblioteca Digital
 - <http://www.softwarelivre.unicamp.br>

Ações de Fomento

- O movimento de software livre e aberto deve seu impulso inicial a ações governamentais
- O reconhecimento institucional, nos aspectos comercial e filosófico, é vital para conquista de adeptos
- O espírito de compartilhamento de informações inerente ao software livre deve ser melhor explorado por universidades para a formação de seus alunos.
 - Faculdade de Ciência da Computação de Caratinga -MG
- Replicar experiências como o site CódigoLivre, de forma a propiciar maior visibilidade e continuidade ao projeto dos alunos
- Promover a visibilidade dos projetos dos alunos, através de ações de marketing, visando a desenvolver um senso de orgulho e conscientização dos valores inerentes ao software livre
- Promover a integração das comunidades universitárias de software livre

Referências

- Software Livre na Unicamp
 - <http://www.softwarelivre.unicamp.br>
- Sistema Rau-Tu
 - <http://www.rau-tu.unicamp.br>
- Sistema Nou-Rau: Biblioteca Digital
 - <http://www.rau-tu.unicamp.br/nou-rau>
- Dicas-L
 - <http://www.Dicas-L.unicamp.br>